

# GAME

## METRO EXODUS



# SONICWALL®

## GAME mejora la eficiencia y la productividad de su seguridad perimetral gracias a SonicWall

GAME, innovación en videojuegos y tecnología gracias a SonicWall

GAME es una empresa especializada en la venta y asesoramiento de videojuegos y otros productos de entretenimiento electrónico. Formada por un equipo de jóvenes profesionales, GAME fue pionera en la introducción de las nuevas tecnologías de ocio en el sector de los videojuegos en España, con la apertura de la primera tienda CentroMAIL en 1986. La compañía ha ido creciendo desde entonces, y hoy dispone de más de 270 tiendas en las principales ciudades de España y 1.500 empleados.

### Necesidades

GAME precisaba una solución tipo "Enterprise" en línea con las necesidades y retos de ciberseguridad a los que se hacía frente, que tuviera una calidad contrastada en el mercado Retail y que supiera unificar en un solo producto todo aquello que estaban buscando.

SonicWall dispone de muchas referencias y casos de éxito en entornos distribuidos (tipo Retail) en los que hay una sede central y muchas tiendas o delegaciones remotas, por lo cual la arquitectura SD-Branch de SonicWall ha permitido a GAME aplicar seguridad a nivel de LAN y de WAN.

### Solución

GAME desplegó SonicWall en el perímetro y añadió a su solución el sandboxing de Capture ATP, para disponer siempre de protección activa real ante amenazas de día cero que pudieran interferir con la actividad diaria de la compañía.

El modelo de licenciamiento que ofrece SonicWall en arquitecturas de firewalls en alta disponibilidad suponía un menor coste de adquisición inicial (CAPEX) y un mantenimiento inferior (OPEX).

Gracias al despliegue de la solución, dispone de una mayor protección ante amenazas externas y eficiencia en la seguridad informática y también se ha conseguido reducir la superficie de exposición al riesgo, haciendo más seguro el entorno mediante el despliegue de distintas capas de protección. Además, ha logrado disminuir el número de incidencias entre los empleados de GAME después de haber adoptado estas nuevas medidas de ciberseguridad.

### Beneficios

- Mayor protección frente a amenazas externas
- Eficiencia en la seguridad informática
- Menor coste de adquisición y de mantenimiento

### Soluciones en un vistazo

- [SonicWall SuperMassive 9600](#)
- [SonicWall NSa 6600, 5600 y 4600](#)
- [SonicWall Capture ATP \(Advanced Threat Protection\)](#)

# GAME

*"Desplegamos SonicWall en nuestro perímetro y añadimos a nuestra solución el Sandboxing de Capture ATP (Advanced Threat Protection), para disponer siempre de protección activa real ante amenazas de día cero y malware de nueva generación que pudieran interferir con nuestra actividad diaria. Actualmente los ciberatacantes realizan "cocktails de malware", mezclando distintos tipos de amenazas para saltar las protecciones tradicionales, por lo que necesitábamos este enfoque multimotor de Capture ATP, para reducir la superficie de exposición al riesgo, y de esta forma complementar y completar nuestra infraestructura de ciberseguridad"*

**Raúl González**

System and Security Administrator - IT

### Perfil del Cliente

Compañía	GAME
Sector	Retail
País	España
Página web	<a href="http://www.game.es">www.game.es</a>

© 2021 SonicWall Inc. ALL RIGHTS RESERVED. SonicWall is a trademark or registered trademark of SonicWall Inc. and/or its affiliates in the U.S.A. and/or other countries. All other trademarks and registered trademarks are property of their respective owners.

CaseStudy-GAME-COG-5489

CASE STUDY